

VIKING-CON 33

STRATEGISPILSOVERSIGT



ANDROID: NETRUNNER

Det populære cyberpunk LCG

Android: Netrunner er et living card game fra Fantasy Flight Games. Det er baseret på Richard Garfields collectible card game fra 1996.

I Netrunner spiller den ene spiller et megacorp, som skal forsøge at gennemføre nogle lyssky agendaer. Den anden spiller er en Runner som skal forsøge at hacke og afsløre disse planer.

Vi spiller 5 runder swiss, a 65 minutter. Alle udvidelser der er udgivet og har været til salg i Danmark den 1. oktober 2014 er tilladte.

Der vil blive uddelt gratis merchandise til alle deltagere (Alt art Kati Jones). Top 4 får en Wotan playmat. Top 2 får også en deckbox.

Vigtigt: Der vil ikke være regelforklaring.

Du skal medbringe 1 corp deck og 1 runner

AVE CAESAR

Væddeløb i den Evige Stad - vinder du laurbær eller bliver du løvemad?

I Ave Caesar kæmper op til seks spillere om æren ved at vinde væddeløb i overværelse af selveste Cæsar.

Din kvadrige flyttes fremad ved kort med et pålydende antal felter. Held afgør, om du trækker de kort du har brug for - snilde og et taktisk blik afgør, om du formår at udmanøvrere og chikanere de andre vognstyrere.

Laurbær og evig hæder i Roms annaler venter sejrherren. Resten ryger nok for løverne, for Cæsar er lidt lunken med det der nåde.

Ave Caesar kan forklares på under 10 minutter, giver timevis af morskab og kan snildt spilles med meget lidt søvn - et klassisk søndagsindslag på connen.

Turneringen består af en indledende runde og finalerunden. I indledende runde vil deltagerne blive fordelt ved en række bræt og spille et antal spil. Undervejs vil der

deck, begge lovlige i henhold til reglerne. Der vil ikke være mulighed for at låne decks.

Deltagere skal selv medbringe komponenter/decks/figurer.

Faktaboksen	
Spil	Android: Netrunner
Sværdhedsgrad	'3/5
Spilmekanikker	Action Point Allowance System Hand Management Secret Unit Deployment Variable Player Powers
Spiltype/Tema	Bluffing Card Game Science Fiction
Modul	L1-L4
Turneringsleder	Sonny Ammitzbøll

blive roteret mellem brætter for at afveksle spillersammensætningen og give mulighed for at møde andre modstandere.

De seks bedste spillere vil gå videre til en finalerunde, hvor en håndfuld spil vil kåre vinderen.

Til turneringen benyttes kun de gamle spilbrætter med ruterne hhv. rød/gul og hvid/blå på hver side. Der anvendes også et par husregler som afviger en smule fra standardreglerne - disse bliver naturligvis gennemgået inden turneringsstart.

Faktaboksen	
Spil	Ave Caesar
Sværdhedsgrad	1/5
Spilmekanikker	Card-Driven Hand Management
Spiltype/Tema	Ancient Racing
Modul	S1-S3
Turneringsleder	Mikkel Noel Lanzky

AXIS & ALLIES 1914

100-års jubilæum

Axis and allies skruer tiden en verdenskrig tilbage. Nu er det skyttegravskrig, søminer og politisk kollaps. Et herligt morads af koldbrand, udelige allierede og masser af elendige terninger.

Og det lover vi....denne gang er du hjemme til jul!

Turneringen vil bestå af en indledende kamp (4 timer) og derefter finale. Til finalen går de 6 bedste fra indledende runde. Hvordan disse 6 findes afhænger af deltagerantal. Der spilles med Larry Harris turneringsregler. Regelkendskab en klar fordel, men ikke et krav.

AXIS AND ALLIES MINIATURES

Tanks, taktik og terninger

Hvis du kan bevare det taktiske overblikket på slagmarken og konstant forudse dine fjenders bevægelser og bringe dig selv og dine våben i stilling til at gøre livet surt for ham, så er Axis and Allies Miniatures lige noget for dig.

Du kender måske verdens udgaven af Axis and Allies, som foregår på det strategiske plan. Men her er vi nede på taktisk niveau, hvor en kampvogn ikke blot er en kampvogn og en infanterist ikke blot er der for at dø...

Prøv dine evner af, som taktisk fører for kampvogne, fly og ikke mindst infanteriet, mens du bevæger dig igennem terrænet og bruger det til skjul og dækning.

Der spilles som demo for dem der har lyst til dette.

Der spilles som udgangspunkt med forud sammensatte hære, som kan lånes af spillederen.

Der spilles på to sammensatte plader, med 150 point. Der spilles uden nationale bonusser, med opdaterede statkort.

Der spilles syv runder, hvis ingen vinder, forsættes til ti. Hvorefter der tælles tilbageværende point, hvor (i 11. runde) aktive disrupt og damage markører, med oprunding, hver trækker 1/3 point fra startværdien.

Faktaboksen	
Spil	Axis & allies 1914
Sværdhedsgrad	'3/5
Spilmekanikker	Area Movement Dice Rolling Partnerships
Spiltype/Tema	Economic Wargame World War I
Modul	F1-F4
Turneringsleder	www.caac.dk

Kun spottere kan spotte og i tilfælde af tvivl om LoS, afgøres til angribes fordel.

Der spilles efter expanded rules med Errata 09/10/2010 og sgt. Fury 19/03/2012. Spillerne kan vælge at indføre lokale husregler for deres eget spil, dette frarådes dog.

Man kan med fordel se/læse:

http://www.wizards.com/avalonhill/aam_demo/aamdemo.asp

http://www.wizards.com/avalonhill/rules/aam_quickstart.pdf

http://www.wizards.com/avalonhill/rules/aam_rulebook.pdf

Faktaboksen	
Spil	Axis and Allies Miniatures
Sværdhedsgrad	'2/5
Spilmekanikker	Campaign / Battle Card Driven Card Drafting Dice Rolling Roll / Spin and Move
Spiltype/Tema	Collectible Components Miniatures Wargame World War II
Modul	L1-L3
Turneringsleder	Steen Kreiner

BLOOD BOWL: TEAM MANAGER

Run, tackle, kill, score... revel in applause!

Interessant spil for folk der elsker Warhammer universet.

Man skal lede sit hold af orker, dværge, elver osv. til sejre og i enden til mesterskabet "BLOOD BOWL!"

Det er et taktisk godt spil, med masser af humor.

Fire puljer af 4 spillere. De bedste fra hver pulje går videre.

Ved mangel på spillere bliver 2. bedste brugt til at fylde op.

Faktaboksen	
Spil	Blood Bowl: Team manager
Sværdhedsgrad	'2/5
Spilmekanikker	Area Control / Area Influence Deck / Pool Building Dice Rolling Hand Management Variable Player Powers
Spiltype/Tema	Card Game Fantasy Fighting Sports
Modul	S1-S2
Turneringsleder	Johannes S. Nielsen

CARCASSONNE SOUTH SEAS

Hvorfor bygge byer når man kan sælge bananer?

Carcassonne South Seas er et stand-alone spil, der bygger på samme koncept som det originale, hvor man skiftes til at placere brikker og opnå kontrol og point ved at samle varer, der så skal sælges.

Turneringen vil blive afholdt over to runder efterfulgt af en finale.

Faktaboksen	
Spil	Carcassonne South Seas
Sværdhedsgrad	'2/5
Spilmekanikker	Area Control / Area Influence Tile Placement
Spiltype/Tema	Carcassonne Tropical theme
Modul	F1-F2
Turneringsleder	Michael Nimb

CAYLUS

Byggemestre konkurrerer om at bygge slottet i Caylus på fornemmeste vis.

I året 1289 har kong Philip besluttet at styrke kongeriget Frankrigs grænser. En ny borg skal bygges. For tiden er Caylus en ydmyg landsby, men snart vil arbejdere og håndværkere strømme til med vognlæs, tiltrukket af de store perspektiver. Omkring byggepladsen opstår en stor by langsomt.

Spillerne optræder som byggemestre. Ved at bygge kongens slot og udvikle byen omkring det, de tjener prestige point og vinder kongens gunst. Når slottet er færdig, er den spiller, der har tjent mest prestige, vinderen af spillet.

Spillere fordeles ligeligt ved borde og bedste score ved samtlige borde erklæres vinder. Mest bygget på borgen er tie-breaker.

Faktaboksen	
Spil	Caylus
Sværdhedsgrad	4/5
Spilmekanikker	Worker Placement
Spiltype/Tema	City Building Economic Medieval
Modul	L5-L6
Turneringsleder	Jesper Juul Willemoes

CHAOS MARAUDERS

Orkerne er på krigsstien igen, WAAAAAGH!!!!

Orkerne er på krigsstien igen (bliver de dog aldrig trætte?) Og gæt hvem det går ud over? Bliver det elverne, menneskene eller dværgene? Næh, det bliver selvfølgelig de andre orker - eller også bliver det orkerne i deres egen hær. En ting er sikkert, det bliver et værre kaos!

Chaos Marauders er et kortspil for 4 personer. Hver spiller styrer en orkhær med det formål alene, at vise de andre orker, hvem der er den sejeste - og det gør man naturligvis ved at lammetæve dem!

Spillet er nemt at lære (det er trods alt baseret på et tysk spil) og sjovt at spille, så her er plads til alle. Egne GW spil må meget gerne medbringes.

Faktaboksen	
Spil	Chaos Marauders
Sværdhedsgrad	2/5
Spilmekanikker	Set Collection Tile Placement
Spiltype/Tema	Kortspil Fantasy Kamp
Modul	F1-F2
Turneringsleder	Lars Wagner Hansen

DAS MOTORSPORTSPIEL

Bilkørsel under stress

Motorsportspillet er det eneste brætspil hvor man mærker suset fra de ægte baner, hvor adrenalinet kommer i kog og hvor få sekunders uopmærksomhed kan koste dyrt. Spillet kræver god fysik (man er nødt til at stå op under hele spillet) samt stærk koncentration i de få sekunder ad gangen hvor man har tur.

Denne turnering gennemføres autonomt uden turneringsledere.

Det vil sige ingen forhåndstilmelding og en forventning om, at alle opfører sig som gentle(wo)men. Antallet af deltagere vil afhænge af hvor mange spil der bliver medbragt.

Spillere der selv medbringer et spil til turneringen er selvfølgelig garanteret

DIPLOMACY

Kan du navigere diplomatisk og taktisk gennem et Europa i flammer og vinde krigen?

Diplomacy er en klassiker blandt brætspil. Et af de mest velbalancerede spilbræt og en enormt engagerende spillemekanik. Det er dog ikke for sarte sjæle, da bølgerne kan gå højt, når der ind imellem skal lyves og forrådes for at sejren kan komme i hus.

Siden 60'erne har skrivebordsgeneraler over hele verden fundet fornøjelse i spillets blanding af udspekulerede taktiske manøvrer og snilde i forhandlinger med allierede og fjender (forskellen er ikke stor).

Gary Gyax, John F. Kennedy, Henry Kissinger og vores egen Tøger Seidenfaden var alle ivrige Diplomacyspillere. Hvis du har stormagtdrømme og ingen kvaler med at stikke dine allierede i ryggen på det rigtige tidspunkt, er Diplomacy lige noget for dig.

Turneringen vil bestå af en enkelt runde, hvorefter en vinder kåres ud fra pointsystemet. Skulle der være deltagere nok til flere end et spilbræt, vil vi gå efter en

en plads og der vil være en gul t-shirt til vinderen hvis der er otte eller flere deltagere.

Deltagere skal selv medbringe komponenter/decks/figurer.

Autonom turnering.

Regelkendskab kræves.

Faktaboksen	
Spil	Das Motorsportspiel
Sværdhedsgrad	2/5
Spillemekanikker	Roll / Spin and Move Simulation
Spiltype/Tema	Brætspil Race/Løb Biler
Modul	F3-F4

jævn fordeling af nye og erfarne kræfter, så alle kan få en god og udfordrende oplevelse.

Der spilles efter regelsættets 4th Edition, som vil blive gennemgået ved turneringsstart.

Faktaboksen	
Spil	Diplomacy
Sværdhedsgrad	'3/5
Spillemekanikker	Area Control / Area Influence Area Movement Player Elimination Simultaneous Action Selection
Spiltype/Tema	Bluffing Negotiation Political Post-Napoleonic Wargame
Modul	L1-L3
Turneringsleder	Mikkel Noel Lanzky

DM I TICKET TO RIDE

Tøf-tøf-tøf-tøf-FuUhuUt

Det klassiske Ticket to Ride spil hvor, man dystet om at få skrabet så mange point sammen som mulig ved at forbinde byer ved hjælp af jernbanestrækninger.

Turneringen vil blive afholdt med en indledende runde(r) og finale derefter. Der er desværre ingen tur til Paris i år, men der vil måske være præmie til årets bedste tog konstruktør.

Faktaboksen	
Spil	Ticket to Ride
Sværdhedsgrad	'2/5
Spilmekanikker	Card Drafting Hand Management Route/Network Building Set Collection
Spiltype/Tema	Trains Travel
Modul	S1-S2
Turneringsleder	Michael Nimb

DOMINION

Deckbuilding for ambitiøse lensherrer m/k

Dominion er et deck-building spil, dvs. et spil hvor man starter med et lille deck er ens for alle spillere, og som man så udvider og forbedrer i løbet af spillet.

Startdecket repræsenterer dine besiddelser fra starten, og målet med spillet er, at opbygge de største besiddelser (det deck med flest point i). Der er tre forskellige typer kort - action (som gør ting), guld (som køber ting) og pointkort (som intet gør før til slut) - og udfordringen er, at balancere de tre.

Turneringen spilles over fire til fem runder efter swiss-draw princippet, hvor man spiller mod dem man ligger på niveau med i regnskabet. Turneringsvinderen er den, som vinder førerbordet i sidste runde (ja, det er reelt en finale).

alle borde spiller med forskelligt oplæg og turneringspoint beregnes efter stillingen ved det enkelte bord.

Der spilles med alle de udvidelser jeg har til rådighed, men kun med to æsker ved hvert bord.

Faktaboksen	
Spil	Dominion
Sværdhedsgrad	'2/5
Spilmekanikker	Card Drafting Deck / Pool Building Hand Management Pattern Building Take That Variable Player Powers
Spiltype/Tema	Card Game Medieval
Modul	F1-F2
Turneringsleder	Silas Agerskov

Man må ikke dræbe modspillerne

ECLIPSE

Vis at du er den retmæssige hersker over galaksen

Eclipse er et klassisk udforskning- og erobringsspil. Hver spiller styrer en race der skal kolonisere nye planeter for derved at opbygge deres økonomi, så de kan tage flere aktioner, opdage nye teknologier og øge deres produktion. Samtidig skal man opgradere sine rumskibe med bedre materiel, afhængig af hvad ens naboer satser på, samt hvilke teknologier man har udviklet. Eclipse er alt i alt et fantastisk godt afbalanceret spil der absolut er værd at stifte bekendtskab med.

Der spilles med grundudgaven, men inklusiv mulighed for at vælge andre racer end humans.

Faktaboksen	
Spil	Eclipse
Sværdhedsgrad	4/5
Spilmekanikker	Area Control / Area Influence Dice Rolling Grid Movement Modular Board Player Elimination Tile Placement Variable Player Powers
Spiltype/Tema	Brætspil Rum-udforskning Kamp Sci-Fi
Modul	L1-L3
Turneringsleder	Rasmus Vejrup-Hansen

IGEL ÄGERN - 6. PINDSVINERÆSP.

Ben Hur - den stakkels amatør

Pindsvinene har 4 og 4 samlet sig til årets væddeløb.

Spændingen er ulidelig. Forude venter tjærehuller og aggressive pindsvin.

I de næste minutter skal årets vinder findes.

Og hvem har sidst set et gentleman pindsvin ?

Næh, luskede kneb (dominerer andre pindsvin) og beskidte tricks (skubbe modstanderne i tjærepøle) vil helt sikkert blive anvendt. Intet kneb er for billigt.

Den ultimative sejr : at tvinge en modstander til at bringe ens 3. pindsvin over målstregen.

Igel Ägern er enkelt og regler forklares om fornødent inden spillet. Men lidt øvelse inden turneringen skader absolut ikke ens vinderchancer.

Efter to indledende runder, hvor spillerne er fordelt (næsten) tilfældigt, spiller de bedste en finale.

Gerne medbringe spillet.

Faktaboksen	
Spil	Igel Ägern
Sværdhedsgrad	'1/5
Spilmekanikker	Roll / Spin and Move
Spiltype/Tema	Animals Dice Racing
Modul	L4
Turneringsleder	Asger Batting Clausen

IPA - THE AGENTS

Har du, hvad der skal til? Prøv kræfter med IPA, og sæt dine taktiske evner i spil.

Målet er enkelt: Dræb de andre agenter.

Hvorfor? Fordi du kan! (-og fordi det er sådan, du vinder spillet).

Hvordan? En vekslen mellem brugen af de genstande, du samler op, og køb af feltudstyr og boosts.

Ingen penge? Sælg dine genstande.

IPA har kun brug for de bedste agenter, så forvent ingen medlidenhed, hvis du fejler.

For mere info besøg: www.mougil.com

Turneringsform: Introduktion, indledende runder, der munder ud i en finale.

På turneringsdagen startes med en kort introduktion til spillet, hvor grundreglerne vil blive forklaret.

Særlige turneringsregler: Vi starter lidt inde i spillet på et kampkort, der er stillet op i forvejen, og vi spiller med den alternative regel "Fast Game (less luck)".

Det vil være en god idé at tjekke nogle af vores tutorials og regler inden turneringen. De danske regler kan downloades gratis på vores hjemmeside: www.mougil.com

- Spillet er kun på engelsk.

Faktaboksen	
Spil	IPA - The Agents
Sværdhedsgrad	'3/5
Spilmekanikker	Dice Rolling Grid Movement Hand Management Modular Board Partnerships Player Elimination Role Playing
Spiltype/Tema	Card Game Dice
Science Fiction	
Modul	L1-L3
Turneringsleder	Allan Beyer

LE HAVRE

Er du fra Havnen?

I Frankrigs næststørste havn er der altid noget at se til. Skibe kommer konstant ind med nyt gods, bygninger skal opføres og skibe konstrueres på dokken. Fem havnefogeder dystet om de knappe ressourcer, og forsøger at få dem forædlet i tide, for at tjene lidt mønt. Hvem steger bøffer til sit sjak og hvem må spise dem af med tørret fisk? Og kan man egentlig være tilfreds med sin skonnert, når naboen lige har søsat en super yacht?

Le Havre er et ressourceallokeringsstrategispil, når de er bedst!

Fra skaberen af Agricola og Caverna kommer her et af worker placement genrens absolut

bedste spil. Der spilles efter standard regler, fuld længde spil. Intet regelkendskab er nødvendigt, alle regler gennemgås før start. Kaptajnhatte, skibspiber, bakkenbarter og anker-tusser er vel set.

Faktaboksen	
Spil	Le Havre
Sværdhedsgrad	'4/5
Spilmekanikker	Worker Placement
Spiltype/Tema	Economic Industry / Manufacturing Nautical
Modul	F3-F4
Turneringsleder	Michael Olinger

LORDS OF WATERDEEP

Rekrutér eventyrere, send dem på missioner og bliv den største Lord i Waterdeep

I Lords of Waterdeep skal vær spiller forsøge at blive den mest indflydelsesrige person i byen Waterdeep. Dette gøres ved at rekrutere eventyrere på byens kro, og sende dem på missioner. Det lyder jo meget simpelt; Problemet er bare at de andre spillere vil have fat i de samme eventyrere som dig - og du har aldrig penge nok.

Lords of Waterdeep er et typisk "worker placement" spil, hvor du hver runde skal vælge hvilke actions du vil tage - før dine konkurrenter tager dem. Et sjovt lille spil, der skal prøves.

Afhængig af tiden og antallet af deltagere, er det planen at spille en indledende runde og efterfølgende finale. Vel mødt.

MAGIC: THE GATHERING - MODERN

Igen i år afholder vi turnering i modern, så kom glad med nye og gamle kort

Magic er verdens suverent største samlekortspil.

Det spilles ved at to spillere (plainwalkere) kæmper med hver sit deck, og måle er at få modstanderen ned på 0 liv, ved hjælp af spells og creatures.

Viking-Con afholder igen turnering i modern formatet.

Her kan der spilles med alle de nyere kort i Magic, du kan se den fulde liste her: <http://archive.wizards.com/Magic/tcg/resources.aspx?x=judge/resources/sfrmodern>

Antallet af runder afhænger af deltagerantallet, men vi forventer 4-5 runder plus top 8.

Husk at du skal have dit eget deck med.

Deltagere skal selv medbringe komponenter/decks/figurer.

Faktaboksen	
Spil	Lords of Waterdeep
Sværdhedsgrad	'2/5
Spilmekanikker	Card Drafting Set Collection Worker Placement
Spiltype/Tema	City Building Fantasy
Modul	L1-L3
Turneringsleder	Martin Teilmann

Faktaboksen	
Spil	Magic The Gathering
Sværdhedsgrad	3/5
Spilmekanikker	Hand Management
Spiltype/Tema	Kortspil 2-spiller Fantasy
Modul	S1-S3
Turneringsleder	Kim Holmstrøm

MAGIC: THE GATHERING - SEALED DECK

Kom og spil sealed deck på Viking-Con, alle kan være med

Magic er verdens suverent største samlekortspil.

Det spilles ved at to spillere (plainswalkere) kæmper med hver sit deck, og måle er at få modstanderen ned på 0 liv, ved hjælp af spells og creatures.

Nu har du chancen for at spille Magic på Viking-Con, selvom du ikke har et deck.

Sealed forgår ved, at alle deltagere dukker op med 6. uåbnede pakker fra det nyeste sæt (Khans of Tharkir på det tidspunkt). Så åbner alle deres pakker på stedet, og bygger 40 decks på 40 kort.

Viking-Con sørger for lande.

Herefter spilles der en normal turnering. Du kan læse meget mere om Magic på www.wizards.com/magic.

HUSK at du skal have 6 pakker kort med, fra udvidelsen Khans of Tharkir (kan købes fra 26. september 2014).

Deltagere skal selv medbringe komponenter/decks/figurer.

Faktaboksen	
Spil	Magic The Gathering
Sværdhedsgrad	3/5
Spilmekanikker	Hand Management
Spiltype/Tema	Kortspil 2-spiller Fantasy
Modul	L5-L7
Turneringsleder	Kim Holmstrøm

MMMM: MEGA MONSTER MUNCHKIN MASHUP

Kill the monster. loot the treasure. Backstab your buddy

Munchkin er et kortspil for dem som elsker kaos.

Du starter som et level 1 menneske uden klasse, stil, mojo eller noget andet.

Du skal nu sammen/mod dine venner/ fjender kæmpe dig vej gennem monstre, fælder og forbandelser for at blive den første til level 10.

Må den.. uhm... bedste vinde.

Turneringen vil være delt op i rundter med 4-5 personers free-for-all kampe med forskellige pre-lavede kombinationer af munchkin genre.

Alt efter antallet af personer vil turneringen strække sig over 1 til 2 rundter og en finale med vinderne af de første rundter.

Faktaboksen	
Spil	Munchkin
Sværdhedsgrad	2/5
Spilmekanikker	Card Drafting Dice Rolling Hand Management Variable Player Powers
Spiltype/Tema	Kortspil Kamp Fantasy
Modul	L7-L8
Turneringsleder	Jonatan Sønderhousen

NIGHTFALL

Battle the dark with darkness

Et mere avanceret dækbygnings-spil.

Man skal balancer god opbygning og forsvar, med hastighed så dine modstandere ikke får overhånden... og drikker dit blod frem for du deres...

Der vil blive spillet i 4 puljer af 4 spillere. De bedste fra hver pulje går videre til finalen.

Faktaboksen	
Spil	Nightfall
Sværdhedsgrad	'3/5
Spilmekanikker	Card Drafting Deck / Pool Building Hand Management Pattern Building Take That Variable Player Powers
Spiltype/Tema	Card Game Fantasy Fighting Horror
Modul	F3-F4
Turneringsleder	Johannes S. Nielsen

PATHS OF GLORY (CENTENNIAL TOURNAMENT)

Industriell krigsførelse med masser af historie

Paths of Glory spænder over 1. verdenskrig fra august 1914 til udgangen af 1919.

Du tager styringen som leder af Entente (Frankrig-England-Rusland) eller Centralmagterne (Tyskland-Østrig-Ungarn-Tyrkiet) og kaster menneskeliv i grams i et kynisk forsøg på at knække modstanderen. Brug din manøvredundtighed eller grav massive skyttegravskomplekser, valget er dit (og lidt modstanderens).

Grundet spillets længde vil der kun blive spillet en runde.

Alle nye spillere er velkomne og vil spille den korte variant af spillet for at få en smag for det (ca. 3 timer). Spillere der har prøvet spillet før vil have muligheden for at spille det lange scenarie og her kåres vinderen som den der vinder tidligst (i antal ture) alternativ den der vinder med størst pointmargen såfremt spillet spilles til tur 20.

Faktaboksen	
Spil	Paths of Glory
Sværdhedsgrad	4/5
Spilmekanikker	Campaign / Battle Card Driven Dice Rolling Point to Point Movement Simulation
Spiltype/Tema	Brætspil, Krigsspil, 2-spiller, Første verdenskrig
Modul	L5-L8
Turneringsleder	Uffe Gram Christensen

POKEMON TCG

Kan du blive Viking-Con's pokemon mester?

Pokemon TCG er kort spillet baseret på Nintendo's univers af både spil og Anime, kort baseret på de forskellige pokemoner bruges i kampe for at spilleren kan vinde over sin modstander.

Lad kortene arbejde sammen, og du er sikker på at du kan forlade viking con med titlen "Pokemon Mester"

Dette er en officiel tuning, Der vil derfor være præmier til de bedste, Husk derfor at medbringe jeres poké ID. Der må kun bruges godkende sleeves, damage counters samt mønter, Der bliver anvendt den nyeste rotation.

Deltagere skal selv medbringe komponenter/decks/figurer.

POWER GRID

Spillerne konkurrerer om at bygge det bedste netværk af elledninger, og hvilke byer at levere det til.

I Power Grid handler det om at opbygge et netværk, der forsyner flest byer med strøm, når spillet stopper, hvilket sket, når et netværk, når en hvis størrelse

Udfordringen ligger i at balancere behovet for nye og bedre kraftværker med etableringen af forsyningsruter til stadigt flere byer, men des flere ruter, der er til en by, des dyrere bliver det at lave nye, så det gælder også om her at komme de andre spillere i forkøbet. Det er dog ikke altid en fordel at være foran, da du dermed sidst har mulighed for at købe kul/olie osv. til dine kraftværker.

Her tager du rollen som El-selskab, og skal købe elværker, indkøbe råstoffer for at producere energi til byerne i dit netværk. Jo flere byer du kan forsyne med strøm – jo flere penge tjener du .. og kan dermed udbygge netværket og købe mere effektive el-værker.

Faktaboksen	
Spil	Pokemon Trading card game
Sværdhedsgrad	'2/5
Spilmekanikker	Card Drafting Variable Player Powers
Spiltype/Tema	Card Game Collectible Components Fantasy Fighting Movies / TV / Radio theme
Modul	L1-L2
Turneringsleder	Teddy Christiansen

Spillet indeholder både økonomi, auktioner og en vis portion stikken en kæp i hjulet for sine medspillere.

Faktaboksen	
Spil	Power Grid
Sværdhedsgrad	'3/5
Spilmekanikker	Auction/Bidding Route/Network Building
Spiltype/Tema	Economic Industry / Manufacturing
Modul	L7-L8
Turneringsleder	Robin Pedersen

PUERTO RICO

I tiden efter Columbus konkurrerer du med andre borgmestre om at bygge den bedste koloni på Puerto Rico

Du er just ankommet som aspirerende koloniherre i San Juan, og skal nu få det bedste ud af din tildelte plantage – i skarp konkurrence med de andre plantageejere. Vil du gå i marken og få det bedste ud af dine afgrøder, eller blive bykonge, og supplere med mægtige bygningsværker? Valget er dit.

Efter indledende runde vil der blive afholdt finale, hvorfra vinderen findes.

Faktaboksen	
Spil	Puerto Rico
Sværdhedsgrad	'3/5
Spilmekanikker	Variable Phase Order
Spiltype/Tema	City Building Economic Farming
Modul	S3-S4
Turneringsleder	Frederik Togeby

QUANTUM

Transmogrirende rumskibe.

I Quantum styrer du et imperium der slås om adgangen til et helt nyt mineral, og umiddelbart er det en sang vi har hørt tusinde gange før: Du skal udbygge og opgradere din flåde og forske i ny teknologi, alt imens du forsøger at udmanøvrere dine modstandere og kolonisere planeterne før dem. Dine fly er repræsenteret med simple terninger, men der er skam mening med galskaben. For hvad nu hvis dine rumskibe kunne transmogriffe? Ja, det er mystisk, men ikke desto mindre er det simple ord hele pointen bag Quantum.

Afhængigt af antallet af deltagere spilles der to eller tre indledende og én finale.

Faktaboksen	
Spil	Quantum
Sværdhedsgrad	'3/5
Spilmekanikker	Area Control / Area Influence Dice Rolling Grid Movement Modular Board Variable Player Powers
Spiltype/Tema	Civilization Dice Science Fiction Space Exploration Territory Building
Modul	L5-L6
Turneringsleder	Nick Larsen

RED DRAGON INN

Eventyret er ovre, men festen er kun lige begyndt!

Red Dragon Inn er et "drukspil" om en gruppe eventyrere, som er på kro efter eventyret. De skyer ingen midler for at drikke de andre under bordet. Hasardspil er en del af enhver tur på kroen, og når man ikke har flere penge sparker kromutter en ud. Så kom og vær med til Viking Consult eneste drukspil! Den sidste, der kan stå oprejst, vinder!

Der spilles to-tre spil, og derefter finale. Vi spiller med sæt 1 og 2 (hvis det kan skaffes). Reglerne forklares inden turneringen, så bare mød op selvom du ikke kender spillet. Det er et kortspil med engelske regler på kortene, så du skal kunne læse engelsk for at spille med,

Faktaboksen	
Spil	Red Dragon Inn
Sværdhedsgrad	'2/5
Spilmekanikker	Betting/Wagering Hand Management Variable Player Powers
Spiltype/Tema	Card Game Fantasy Humor Medieval Party Game
Modul	F1-F2
Turneringsleder	Toke Ull Harremoës

RUSSIAN RAILROADS

Udbyg Ruslands jernbaner, eller forsk til forbedringer

Hvilken strategi er den bedste, udbyg jernbanerne eller udvid horisonten ved hjælp af fabrikker og ingeniører.
et klassisk worker placement spil med mulighed for at bygge jernbaner.

Der vil blive spillet en runde spil, og vinderen vil blive udvalgt ud fra vinderne af spillene.

Faktaboksen	
Spil	Russian Railroads
Sværdhedsgrad	'3/5
Spilmekanikker	Worker Placement
Spiltype/Tema	Industry / Manufacturing Trains
Modul	L5-L6
Turneringsleder	Niels Peter Milthers

SETTLERS JAM

Det klassiske Settlers spil med udvidelser!

Et klassisk spil, der både beror på held og taktik. Byg veje ud fra dine bosættelser og sæt dig på markedet for uld! Denne turnering kan bruges som introduktion til grundspillet, men kan også give en smagsprøve på om nogen af udvidelserne skal med hjem i samlingen.

Settlers kommer jo i flere forskellige afskygninger og denne turnering vil tage udgangspunkt i grundspillet og en eller flere udvidelser. Der sættes borde op med forskellige udgaver af spillet og der spilles så mange runder, som der er tid til.

SMASH UP: THE RACIAL PREJUDICE

Plant-Ninjas vs Zombie-Pirates... Wombo Combo

Velkommen til et univers hvor ingen er bare en ting.

Udkæmp kampe om planeter, ørkener, biblioteker og meget andet som leder af en faktion som du selv kombinere.

Planter, Ninjaer, Steampunk, Bear cavalry, Aliens, Tidsrejsende, Troldmænd, spøgelseser og meget meget andet.

Let spil som er lige at gå til.

Intet regelkendskab krævet.

Turneringen vil blive afholdt i omgange af 3-5 spiller free-for-all, alt efter antallet af deltagere.

De deltagere med flest points efter et par runder vil gå videre til finale / Semi-finale alt efter antal spillere.

Faktaboksen	
Spil	Settlers of Catan
Sværdhedsgrad	'2/5
Spilmekanikker	Dice Rolling Hand Management Modular Board Route/Network Building Trading
Spiltype/Tema	Civilization Negotiation
Modul	S1-S2
Turneringsleder	Anja Blendstrup Strauss

Faktaboksen	
Spil	Smash Up
Sværdhedsgrad	'2/5
Spilmekanikker	Area Control / Area Influence Hand Management Take That Variable Player Powers
Spiltype/Tema	Card Game Fantasy Horror Humor Pirates Prehistoric Science Fiction Zombies
Modul	F3-F4
Turneringsleder	Jonatan Sønderhousen

TASH-KALAR: ARENA OF LEGENDS

Bevis dit værd som troldmand i kamparenaen ved at fremmane sandstøtter af episke fantasivæsener.

Tjekken Vlaada Chvátil, som står bag bl.a. Galaxy Trucker og Dungeon Petz, har denne gang taget udgangspunkt i klassiske positioneringsspil som skak og go, og har tilføjet taktik, tema og ikke mindst den lille smule kontrollerbar tilfældighed man ser i de bedste spil.

Spillet handler grundlæggende om positionering, at dine enheder skal placeres i bestemte mønstre, såsom at lave en kæde af enheder på tværs af banen eller dræbe mindst fire af modstanderens enheder denne tur. Utrolig simpelt, og samtidig både strategisk og taktisk.

Der vil blive vekslet mellem forskellige måder at spille på, så man får en chance for at prøve de mange facetter Tash-Kalar byder på. Derfor vil der, afhængig af antallet af spil der kan anskaffes, være kampe med både 2, 3 og 4 deltagere.

Faktaboksen	
Spil	Tash-Kalar: Arena of Legends
Sværdhedsgrad	'3/5
Spilmekanikker	Area Control / Area Influence Hand Management Partnerships Pattern Building Variable Player Powers
Spiltype/Tema	Abstract Strategy Card Game Fantasy
Modul	L2-L3
Turneringsleder	Mikkel Øberg

TERRA MYSTICA

Dvæрге, hekse, havfruer, ressourcer og terraforming.

Et ressourceallokeringspil med fantasytema.

Terra Mystica er et spil med meget lidt held så planlægning belønnes. Hver spiller regerer en af de 14 grupper. Spillerne skal forsøge at få så stort et område som muligt at regere over samt udvikle sin gruppes talenter.

Der spilles to runder.

Vinderne fra hvert bord i første runde går videre til finalebordet. Alle andre er velkomne til at tage sig en hyggerunde mere.

Faktaboksen	
Spil	Terra Mystica
Sværdhedsgrad	4/5
Spilmekanikker	Area Enclosure Variable Player Powers
Spiltype/Tema	Brætspil By-bygning Fantasy
Modul	F1-F2
Turneringsleder	Uffe Gram Christensen

THE CITY

Byg din by, bedre og hurtigere end de andre!

Byg din by!

Runde efter runde vokser din by.

Bygningerne bringer indtægter og ikke mindst point. Den der først når 50 point vinder spillet.

Det særlige ved kortene, er at de er bygninger, betalingsmidler og indtægter.

Med den bedste strategi, og en smule held, kan du ende som den bedste bygningskonstruktør i The City.

The City er et spil af Tom Lehmann. Hvis du kender San Juan eller Race for the Galaxy, så kan du lære at spille The City på få minutter. Hvis ikke du kender en af de to omtalte spil, skal du måske bruge 5 minutter før du kan spille med.

Hvert spil tager ca. 20 minutter, så der er rig lejlighed for at få spillet mange gange på de to timer turneringen varer.

Må meget gerne medbringe spil

Faktaboksen	
Spil	The City
Sværdhedsgrad	2/5
Spilmekanikker	Hand Management Simultaneous Action Selection
Spiltype/Tema	Kortspil By-bygning
Modul	L7
Turneringsleder	Lars Wagner Hansen

TZOLKIN

Det med tandhjulene

Tzolkin er et worker placement spil hvor handlinger ikke bestemmes af hvor arbejderne sættes ind, men hvorfra de tages ud. Hvor tur rykker arbejderne et skridt frem, i almindelighed til mere værdifulde handlinger. Det betyder at Tzolkin kræver lidt mere planlægning end de fleste worker placement spil.

Der bliver ikke tid til mere end ét spil. så vi kommer til at sammenligne point på tværs a brætterne. Det er ikke ideelt, men bedre end at trække lod.

Faktaboksen	
Spil	Tzolkin
Sværdhedsgrad	'4/5
Spilmekanikker	Set Collection Worker Placement
Spiltype/Tema	Ancient Civilization Economic Farming Mythology
Modul	L5
Turneringsleder	Klaus Ole Kristiansen

W40K: HYGGEHAMMER

Grimdark og hygge

Vi skal hygge, mens vi udraderer hinandens dukker.

Det er spil med tinsoldater i den grumme fremtid.

I år prøver vi at bruge nogle restriktioner:

Alle dukker skal males, dette inkluderer baser.

HCAVS 1.1

Et enkelt standard FOC(CAD) ingen unbound hære.

Maks. en named/unique character

Ingen duplikationer uden for Troops. Dette gælder også flyvere taget som dedicated transports i troops, samt i squadrons.

Maks. 2 Flyers/Flying monstrous creatures (ialt, IKKE 2 flyers+2 FMC)

Ingen Allies

Ingen Fortifications

Ingen dataslates

Max 2 ens dedicated transports

Max tre ens troops

Chaos Daemons: max EN af følgende:

Fateweaver, Grimoure of true names,

Chaos Daemons & Grey knights Max 12 warpcharges i hæren

Chaos Daemons: Max TRE enheder med enten: Cavalry, jetbike, beast regler.

Fleshounds tæller for to enheder.

Eldar: Max TO af følgende enheder: Farseer, warpspiders, Wraithknight

Space marines: Max en af følgende enheder i hæren: Centurions (med gravguns), Tigurius, Chaptermaster med shield eternal & Bike

Breaking the system: Hvis i har en fin afslappet temahær som bryder reglerne med ikke er bisset, eller vil prøve en formation, så send hæren til mig i en email så vil jeg vurdere om den kan tillades.

Vi starter første spil klokken 10:30 og vi skal nå at spille 4 spil, Det er vigtigt at man er klar til spilstart til tiden så planen ikke skrider

helt i vasken. Jeg regner med at vi kan være færdige med at spille omkring midnat.

Husk at medbringe terninger, templates og dit eget codex, også gerne reglbogen.

Kom frisk det bliver sjovt og hyggeligt.

Mvh. Martin (m_lottrup@hotmail.com)

Deltagere skal selv medbringe komponenter/decks/figurer.

Faktaboksen	
Spil	Warhammer 40K
Sværdhedsgrad	3/5
Spilmekanikker	Dice Rolling Modular Board Variable Player Powers
Spiltype/Tema	Miniaturespil Krigsspil Sci-Fi
Modul	L1-L7
Turneringsleder	Martin Lottrup

X-WING: THE DANISH EXCALATIONS

STAR WARS eskaleringsturnering

I Star Wars X-Wing Miniatures får du lejlighed til at udkæmpe det mest intense dogfights i rummet som du kan forstille dig. Luke der jagter sin far, Han Solo der gemmer sig i asteroiderne og meget mere. Er Kraften (og ikke mindst terningerne) med dig og kan du lure din modstanders manøvrer, så vil du kunne sejre.....

Escalation formatet som anført i den seneste Tournament Rules og FAQ:

1. runde: 50 min med max 60 point
2. runde: 70 min med max 90 point (de 60 skal være de samme fra runde 1)
3. runde: 90 min med max 120 point (de 90 skal være de samme fra runde 2)
4. runde: 120 min med max 150 point (de 120 skal være de samme fra runde 2)

Evt. Top 4 kampe spilles med 150 point

Wave 1-4 og Expansions til og med Rebel Aces tilladt

Deltagere skal selv medbringe komponenter/decks/figurer.

Faktaboksen	
Spil	Str Wars X-Wing Miniatures
Sværdhedsgrad	'2/5
Spilmekanikker	Action / Movement Programming Dice Rolling Player Elimination Simultaneous Action Selection Variable Player Powers
Spiltype/Tema	Aviation / Flight Collectible Components Miniatures Movies / TV / Radio theme Science Fiction Wargame
Modul	L1-L6
Turneringsleder	Nikolaj Friis Hansen

APPENDIX A - NYTILKOMNE TURNERINGER

MERLINS COMPANY

Camelot er faldet...

Camelot er faldet... nej ikke endnu.

Men kun en gruppe tapre riddere og lidt troldomskunst kan forhindre at det sker. Prøv samarbejdsspillet Shadows over Camelot. Næsten alle er gode...

Shadows over Camelot med udvidelsen Merlins Company. Kort regelforklaring, alle kan deltage.

Faktaboksen	
Spil	Shadows over Camelot
Sværdhedsgrad	3/5
Spilmekanikker	Co-operative Play Hand Management Partnerships Player Elimination Variable Player Powers
Spiltype/Tema	Fantasy
Modul	F1-F2
Turneringsleder	Børge Zinck-Madsen

MAGE WARS

Hvad ville der ske, hvis troldmænd, druider, præster og andre med magiske evner, skulle kæmpe i en gigantisk arena, i en duel til døden?

I Mage Wars vælger hver spiller hvilken magiker de vil være, og sammensætter så deres egen unikke spellbook.

Mage Wars er et taktisk kort/miniature brætspil med det bedste fra hver genre og med overraskende mange strategiske beslutninger.

Spillet driver af tema og duellerne bliver spændende og intense.

Mage Wars turneringen afholdes som en elimineringsturnering hvor hvert spil har en timer på 75 minutter. Når tiden stopper vinder magikeren med flest resterende hp.

Hver spiller bør medbringe deres egen spellbook eller lave en på den online spellbookbuilder som findes på arcane wonders' hjemmeside. Der kan ikke skiftes bog under turneringen.

Der vil være nogle små præmier til de 3 bedste spillere.

ADV. CIVILIZATION - DAWN OF HISTORY

En ny verden.

Specialudgave af Adv. Civilization – nyt landkort, op til 18 spillere, nye varettyper og meget mere. Og en anelse mere brutalt end et klassisk spil Civilization. Kulturer kan teoretisk forsvinde. Er du fan Af Adv. Civilization er dette et must. Mig bekendt eneste eksemplar i landet...

Tillempet specialudgave af Adv. Civilization – nyt landkort, op til 18 spillere, nye varettyper og meget mere. En klar fordel hvis Civilization eller Adv. Civilization kendes. Regler gennemgås dog på dagen. Omfang fastlægges på stedet nå deltagerne er kendt. Mulighed for holdspil, hvis du ikke kan afse hele dagen, men egen makker/stand-In medbringes.

Som minimum skal man bygge en spelbook online.

Regelkendskab kræves.

Faktaboksen	
Spil	Mage Wars
Sværdhedsgrad	4/5
Spilmekanikker	Card Drafting Dice Rolling Grid Movement Simultaneous Action Selection Variable Player Powers
Spiltype/Tema	Kortspil Fantasy
Modul	S1-S4
Turneringsleder	Kenneth Ejlertsen

Faktaboksen	
Spil	Advanced Civilization
Sværdhedsgrad	4/5
Spilmekanikker	Area Movement Commodity Speculation Set Collection Trading
Spiltype/Tema	Ancient Civilization Economic Negotiation
Modul	L1-L5
Turneringsleder	Børge Zinck-Madsen