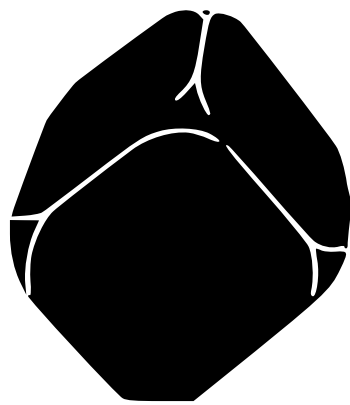
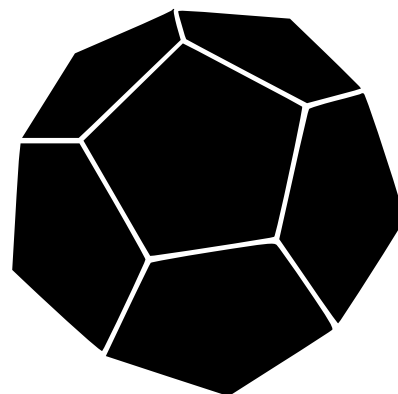
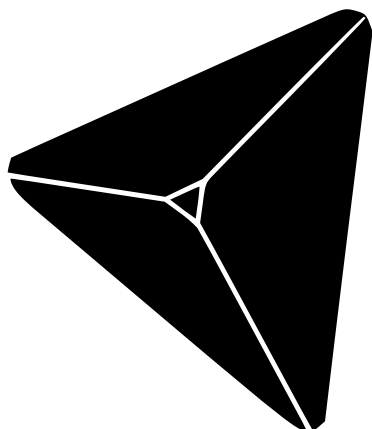
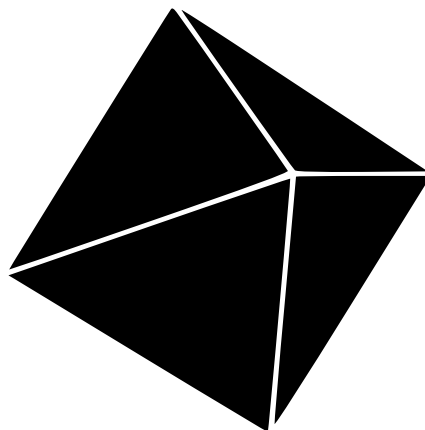
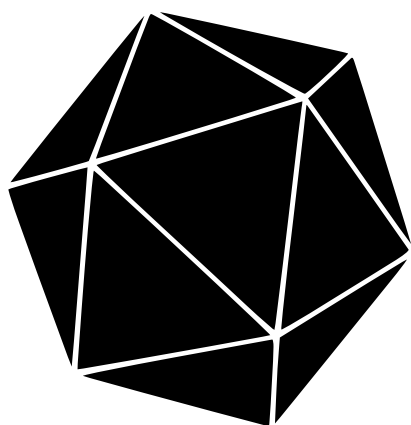


VIKING-CON



INTRODUKTIONSHÆFTE TIL NYE TURNERINGSLEDERE I STRATEGISPIL

2. udgave - 2012

JEG VIL GERNE HOLDE EN TURNERING

Fedt! Det er vi mægtig glade for. I denne folder vil vi beskrive de praktiske detaljer der er i forbindelse med at holde en turnering på Viking-Con. Derudover vil vi prøve at komme med tips og tricks omkring nogle af de overvejelser vi selv har gjort os.

KONTAKT OS

Det første du gør, er at kontakte strategispilsudvalget på Viking-Con, også kendt under forkortelsen SU. Du kan komme i kontakt med SU via e-mail adressen strategi@viking-con.dk.

Du kan også udfylde en 'Jeg vil hjælpe'-seddel på selve Viking-Con hvor du markerer at du gerne vil arrangere en strategispilturnering.

Når du kontakter os kan du enten melde ud at du gerne vil holde turnering i et specifikt spil eller at du blot er interesseret i at holde en turnering, vi sætter pris på begge typer henvendelser.

For at vi senere kan komme i kontakt med dig har vi brug for din e-mail adresse og helst også et telefonnummer.

PLANLÆGNING AF TURNERINGER

Vi i SU vil i løbet af april/maj måned kontakte alle tidligere turneringsledere samt alle nye der har meldt sig under fanerne. Det gør vi for at høre om du stadig er interesseret i at holde en turnering på årets con og om du har et ønske til en specifik turnering. Vores mål med denne tidlige kontakt er at få skabt et overblik over hvor mange og til dels hvilke turneringer der kommer til at være på årets con. Det er derfor bedre for os at du giver et hurtigt "Ja, men jeg ved ikke hvilket spil" end at du venter længe med at svare.

Efter vi har modtaget svar fra alle, prøver vi at danne os et overblik over hvilke turneringer vi vurderer at der mangler turneringsledere til, samt hvilke turneringer der måske er for mange turneringsledere til. Her er det rart at have turneringsledere der har meldt ud at de ikke har lagt sig fast på en bestemt turnering, så vi på den måde kan få alle de populære turneringer på årets program.

Når vi har en endelig liste over alle de turneringer vi har fået tilmeldinger på, vil vi kontakte dig igen og bede om oplysninger omkring din turnering. Det er primært oplysninger som skal bruges til det trykte hæfte samt Viking-Cons hjemmeside. Vi sender besked ud 4 uger før vi skal bruge oplysningerne.

SPILINDHENTNING

I løbet af august måned vil vi i SU endnu en gang kontakte dig for at høre om du kan hjælpe os ved at udlåne nogle spil til de turneringer der skal holdes. Antallet af turneringspladser er ofte begrænset af hvor mange spil vi kan skaffe og vi har ikke råd til at købe alle dem der skal til. Vi er derfor helt afhængige af at venlige con-gængere (som dig) udlåner spil til turneringer. Hvis der sker noget med spillet erstatter vi det naturligvis, men vores erfaring siger at folk behandler udlånte spil pænt. Igen sætter vi pris på hurtige tilbagemeldinger. Hvis du med sikkerhed kan låne os et spil (f.eks. et eksemplar af Settlers) og derudover måske kan låne os et par stykker yderligere, så meld i første omgang tilbage at vi kan låne Settlers af dig og send os så en mail senere hvis måske'erne bliver til sikre udlån. Vi tager ikke skade af mange mails.

VIP STATUS

Som turneringsleder bliver du tildelt VIP-status, dette giver en række fordele; herunder adgang til VIP-sovesalen og VIP prioritet ved lodtrækningen.

TILMELDING

I starten af september er der tilmelding til connen. Når du tilmelder dig, skal du huske at anføre dig som turneringsleder ved de relevante turneringer. Hvis du kun kommer på connen for at afholde en, eller flere, turneringer, skal du ikke tilmelde dig. Dog skal du i så fald aftale dette med SU forud for connen.

Ved din tilmelding skal du være opmærksom på at din 1. prioritet har en særlig status i lodtrækningen af fordelingen af turneringspladser. VIP'ernes 1. prioritet bliver udtrukket før alle andre og du får dermed en større sandsynlighed for at deltage i lige akkurat det du helst vil. Selvom du afholder mere end én turnering kan vi dog kun tildele dig én VIP prioritet ved lodtrækningen.

HVILKET SPIL SKAL DU HOLDE TURNERING I?

Det er noget der er helt op til dig selv. Men inden du beslutter dig, er der nogle ting du bør tage i betragtning. Nogle spil er bedre til turneringer end andre.

- **Hvor kendt er spillet? / Hvor nemt er det at lære?**
Ingen turnering uden deltager! Så en turnering kræver at folk kender det, eller kan lære det med en hurtig regelforklaring. Hvis det er et nyudgivet spil, bør du overveje om et demo-spil vil være at foretrække.
- **Hvor mange spillere?**
Det maximale deltager antal afhænger som regel kun af hvor mange spil vi kan skaffe til dig. Efter du har meldt ud at du gerne vil holde turnering i et given spil, vil vi forsøge at låne så mange spil som muligt fra andre con-gængere.
- **Kan man vinde spillet?**
I nogle spil, kan det være svært at kåre en enkelt vinder. For eksempel i spil hvor deltagerne skal samarbejde om at vinde over "brættet". Du kan naturligvis vælge at dele deltagerne op i hold og lade dem konkurrere mod hinanden. Du kan også vælge at der ikke kåres en vinder. Vi i SU har under alle omstændigheder brug for at vide hvor mange vindere der kåres i turneringen så vi kan trykke det rette antal diplomer og indkøbe nok gule t-shirts. Det skal bemærkes at vi i år har sat en minimumsgrænse på 8 deltagere for at der kan uddeles gul trøje og diplom.
- **Varighed**
Viking-Con er delt op i moduler af forskellig varighed. Disse kan variere mellem 2 og 6 timer hvilket gør planlægningen af turneringer nemmere. Du vil derfor blive spurgt om hvilket modul du ønsker at holde din turnering i. Det vil derfor også være en god ide at afprøve hvor lang tid et spil tager inden connen og tilføje lidt ekstra tid for nye spillere. Tager et spil længere tid (evt. med finaler, intro og lign.) kan en turnering lægges over flere moduler.

Til Viking-con er modulerne placeret således:

Fredag	Lørdag	Søndag
	L1: 10:00 – 12:00	S1: 10:00 – 12:00
	L2: 12:00 – 14:00	S2: 12:00 – 14:00
	L3: 14:00 – 16:00	S3: 14:30 – 16:30
	L4: 16:30 – 18:30	S4: 16:30 – 18:30
F1: 19:30 – 21:30	L5: 19:30 – 21:30	
F2: 21:30 – 23:30	L6: 21:30 – 23:30	
F3: 00:00 – 02:00	L7: 00:00 – 02:00	
F4: 02:00 – 04:00	L8: 02:00 – 04:00	

TURNERINGSFORMEN

Når du planlægger turneringen, skal du også tænke på hvilken turneringsform du vil benytte. Der er spillere som går meget op i at det er en retfærdig turneringsform og det kan ske at der kommer diskussion omkring det under turneringen.

Derfor er det en god ide at tænke turneringsformen godt igennem (evt. spørge andre om de kan finde huller). Du kan også spørge spillerne inden turneringen går i gang, men husk at det er dig der bestemmer i sidste ende.

Husk også at overveje følgende:

- **Antal spillerunder**

Tager det hele modulet at spille et enkelt spil eller kan man nå at spille det flere gange (flere runder)? Og hvor mange runder skal der så spilles? Skal der være en finale? Skal finalen vare længere end de forgående runder?

Hvis spillet skal stoppes på grund af tiden, inden spillet er slut, skal du også afgøre hvordan der findes en vinder og overvej hvorledes en tidsgrænse vil påvirke deltageres adfærd.

Husk at definere vinderbetingelserne for deltagerne, inden turneringen starter.

Ligeledes bør du huske på at det tager tid hvis deltagerne skal skifte pladser mellem spillerunderne.

- **Spillere skal spille!**

SU lægger stor vægt på at mange deltagere får spillet meget. Derfor ser vi helst at du ikke benytter turneringsformer hvor deltagerne kan ryge ud af turneringen efter kort tid.

Naturligvis er det ikke alle deltagere der kan komme i finalen, men som tommelfingerregel bør minimum 80% af deltagerne, spille 80% af den tid turneringen er angivet til at vare. Hvis du vælger en turneringsform hvor deltagerne ryger ud så husk at minde de slagte deltagere om at de er velkomne til at blive i lokalet og tage et spil mere. Du kan bl.a. tilbyde stadig at være dommer for dem.

- **Specifikke turneringsformer**

Der findes mange forskellige måder at organisere sin turnering på og hvis du har spillet en del på Viking-Con har du sikkert prøvet mange af dem. Vi præsenterer her et lille udpluk af populære turneringsformer som alle fungerer ved at der spilles flere runder. Hvis du kun har plads til en runde skal du i stedet fokusere på hvordan du vil kåre en vinder på tværs af bordene.

- ◊ *Swiss draw*

I Swiss draw rangeres alle spillerne efter hver runde. I den efterfølgende runde spiller nummer 1 mod nummer 2, nummer 3 mod nummer 4 osv. Efter den sidste runde er det så nummer 1 der har vundet turneringen. Denne turneringsform fungerer kun for 2-spiller spil.

- ◊ *Double elimination (DE)*

DE fungerer lidt som et almindeligt cup-system hvor vinderen af et spil går videre til næste runde i turneringen. I DE er det sådan at taberne i hver runde bliver sat over i en anden turnering, hvor taberne kæmper videre i et cup-system. Hvis man taber en kamp i taberturneringen ryger man ud. Vinderen af taberturneringen ender så med at spille mod vinderen af vinderturneringen. For illustration og yderligere forklaring anbefales http://en.wikipedia.org/wiki/Double_elimination.

- ◊ *Pulje-spil*

I et puljespil inddeles deltagerne i et antal puljer af samme størrelse. Alle deltagerne spiller så et spil mod hver af de andre deltagere i puljen. Vinderne af puljerne går så videre til en kvart- eller semifinal eller direkte til finalen. Denne turneringsform fungerer kun for 2-spiller spil.

◇ *Best-of*

For spil hvor deltagerne ikke har samme startopsætning kan man lade deltagere ved forskellige borde kæmpe mod hinanden. Således vil deltageren der spiller position A ved bord 1 blive sammenlignet med deltageren der spiller position A ved bord 2.

◇ *Mix*

I spil med flere deltagere hvor der spilles flere runder kan man forsøge at blande spillerne så meget så muligt mellem runderne. Dette kan gøres for at man møder så mange forskellige spilstile som muligt.

• **Antal spillere**

Nogle turneringsformer er afhængige af antallet af deltagere. Hvis dette er tilfældet er det en god idé at have en backupturneringsform hvis antallet af deltagere viser sig at være et andet end du havde håbet.

DEMO-SPIL

Hvis du har et spil som er nyudgivet, ikke er specielt udbredt eller vil give deltagere en mulighed for at lære et spil inden en turnering, kan du også vælge af afholde et Demo-spil. I modsætning til turneringerne, har demo-spil til formål at lære deltagerne spillet, uden at der går konkurrence-mentalitet i den.

Demo-spil adskiller sig fra turneringerne på flere punkter:

- Der er ikke nogen gul vinder-trøje på højkant.
- Regelkendskab er aldrig påkrævet til et Demo-spil.
- Tilmelding er, som udgangspunkt, ikke påkrævet til et demo-spil.
- Medmindre du aftaler andet med SU vil Demo-spil foregå uden for de lukkede lokaler.

Derudover vil du, akkurat som med turneringer, blive bedt om at vælge hvilket modul du vil afholde Demo-spillet i. Ligesom med turneringer får du også VIP-status hvis du afholder et Demo-spil.

REGELFORKLARING

Når du forbereder dig på at holde en turnering er det vigtigt at forberede en god regelforklaring. Hvis din regelforklaring er forvirrende, bliver deltagerne også forvirret. Det kan ende med at to deltagere har opfattet den samme regel på forskellig vis.

Hvis du har nogle venner, som længe gerne har ville prøve spillet som du brænder efter at holde turnering i, så sæt lige et par timer af til at forklare dem regler mens du tager notater om hvad der er vigtigt at huske.

Herefter vil det også være en god ide at tage et spil eller to, så du er sikker på at du har husket alle de små tvetydigheder der kan være. Evt. husregler hvor reglerne ikke har været fyldestgørende.

En anden god ide når du alligevel sidder og overvejer husregler, er at se om der er andre der har haft samme problemer eller overvejelser som dig.

På brætspilsiden www.Boardgamegeek.com vil der næsten altid være gode hints til regelændringer, og ellers er gode gamle google heller ikke helt i skoven.

For at mindske ventetiden under spillene er det altid en god ide at have kopieret ekstra reference-ark af alt som spillere ikke kan huske i hovedet f.eks. tabeller, kort forklaringer og lign. Har du ikke mulighed for selv at kopiere reference-ark, vil vi gerne printe for dig så du kan få det udleveret inden turneringen. Kontakt os da gerne i god tid inden connen.

5 minutter efter modul start bør du tælle op hvor mange forhåndstilmeldte, der er dukket op og tildele ikke forhåndstilmeldte de resterende pladser. Efterfølgende kan du gå i gang med selve regel gennemgangen.

Gør det klart for folk om du helst vil have spørgsmål under eller efter regelforklaringen. Husk at pointere uklarheder i reglerne og hvilke husregler der spilles med, f.eks. om der spilles med japanske ninjasvømmere i Axis & Allies. Sidst men ikke mindst er det vigtigt at forklare turneringsformen og de endelige vinderkriterier, og derved fortælle deltagerne hvordan man vinder den eftertragtede gule vinder t-shirt.

Der vil næsten altid opstå tvister omkring regler og din rolle vil være at træffe de hårde og (u)retfærdige afgørelser. Når du skal afgøre regel uenigheder skal du selvfølgelig lytte til argumenter for og imod. Dette er selvfølgelig fordi du ikke er almægtig og også kan have taget fejl angående en regel, men også for at give deltagerne en god oplevelse og skabe en bedre stemning. Din afgørelse bør ikke blive anfægtet, da du ikke selv deltager i turneringen, men hvis den gør, er det under alle omstændigheder din turnering.

Efter en regelafgørelse skal du lade de andre borde kende resultatet af din afgørelse, så alle spiller med samme udgangspunkt. Hvis din afgørelse stadig anfægtes, konsultér reglerne og forklar eventuelle korrektioner. Lad spillene fortsætte efter din første afgørelse og indfør først korrektionerne i den efterfølgende runde.

PRAKTISKE INFORMATIONER

Som turneringsleder er der nogle praktiske detaljer vi gerne vil bede dig om at håndtere på selve conen. Det drejer sig om

AFHENTNING AF TURNERINGSLEDER MATERIALE

Cirka en halv time inden din turnering skal starte kan du afhente et plastikcharteque i informationen. Dette charteque vil indeholde følgende:

- En liste over de tilmeldte deltagere til din turnering samt lokale.
- Et kort over Tårnby Gymnasium
- Et spørgeskema

Deltagerlisten viser hvem der har været så heldige at opnå en plads i lige netop din turnering! Herudover står i hvilket lokale eller område din turnering skal afholdes. Sørg for at området forlades i samme stand som du fik det.

AFHENTNING/AFLEVERING AF SPIL

Hvis du har bedt os om at skaffe spil til din turnering kan disse afhentes i ludoteket/garderoben inden turneringens start. Det er en god ide at gøre dette i god tid, så du lige har tid til at kigge spillene igennem for fejl og mangler. Det er også i ludoteket/garderoben at spillene skal afleveres efter turneringen er slut. Hvis der skulle være mangler ved spillet, skal informationen gøres opmærksom på det. Husk at spillene er udlånt af venlige con-gængere, og det er derfor vigtigt at der bliver passet godt på spillene under turneringen dvs. ingen drikkevarer på bordene.

TRØJER/DIPLOM

Hvis der kåres en vinder af din turnering, skal du efter turneringens afslutning følge den dygtige eller heldige vinder op til informationen hvor der vil blive udfyldt et diplom til vedkommende. Du skal skrive under på diplommet så undlad at stikke af for hurtigt, så hun kan gå glad hjem og stolt vise det frem til venner og familie. Vinderen får også en af de eftertragtede gule vinder t-shirts og af og til er der en fotograf i informationen som tager et billede af vinderen og turneringslederen.

SPØRGESKEMA

Når du har givet vinderen diplom og t-shirt og afleveret spil tilbage i ludoteket/garderoben, vil vi sætte enormt meget pris på hvis du vil give os en lille smule feedback. Meget vigtigt for os er at du fortæller hvor mange der rent faktisk deltog i din turnering. Dette er sjældent det samme antal som var tilmeldt og du er altså vores bedste mulighed for at få denne information. For at kunne se hvem der har klaret sig godt, og ligge det ud til fri beskuelse på internettet, vil vi sætte pris på at få en oversigt over hvem, der deltog i og vandt en eventuel finale. Derudover vil vi naturligvis gerne høre hvad du har af ris og ros som turneringsleder.

Udover de praktiske opgaver er der som nævnt også nogle frynsegoder ved at være turneringsleder på selve conen.

VIP SOVESAL

For frivillige på conen (heriblandt turneringsledere) er der en særlig sovesal på Nordregårdsskolen. I denne sovesal er der som regel bedre plads, færre mennesker, mindre larm og bedre luft end den almindelige sovesal. VIP-sovesalen er lukket for indgang mellem kl. 4.30 og 9.

COLA/KAFFEBILLET

Som turneringsleder får du tildelt en cola/kaffebillet for hver turnering du afholder. Denne billet kan veksles i kantinen til de drikkevarer du nu måtte ønske, som regel står valget mellem en kande kaffe eller 2 dåser sodavand.

Sidst, men ikke mindst, skal du klappe dig selv på skulderen for at have hjulpet viking-con med endnu en gang at gøre en masse spillegale mennesker glade, og glæde dig til næste år hvor du igen skal holde en fremragende turnering!

Dette er anden udgave af "Viking-Con - introduktion til nye turneringsledere i strategispil".

Første udgave skrevet i 2009 af Uffe Gram Christensen, Michael Nimb, Kasper Larsen og Nick Larsen.

Har du spørgsmål eller ris/ros så send dem til strategi@viking-con.dk, vi sætter stor pris på feedback.